



Les Tisseurs de l'Aube
présentent

Projet de série
télévisuelle musicale

27

La légende du club
éponyme

Initié malgré lui par Robert Johnson, de nombreuses autres célébrités sont venues se rajouter à la longue liste des artistes disparus à 27 ans : Brian Jones, Janis Joplin, Jimi Hendrix, Jim Morrison, Kurt Cobain... Devenu avec le temps une sorte de mythe, personne encore n'a pu expliquer les raisons de cette litanie funeste. Jusqu'à aujourd'hui...

27

Table des matières

02 - 03	Note d'intention
04 - 05	L'intrigue
06 - 09	Synopsis de la série
10 - 13	Les personnages principaux
14 - 15	Les personnages secondaires
16 - 17	Saison 1 - Les épisodes

Musiques accessibles par QR codes

Le Club des 27

Robert Johnson, Brian Jones, Jimi Hendrix, Janis Joplin, Jim Morrison, Kurt Cobain, Amy Winehouse. À eux seuls ces quelques noms représentent la légende du blues et du rock. Malgré leur héritage artistique, le manque laissé par leur absence et leurs morts tragiques ont forgés les mythes d'un style musical aux racines profondes. Tout a déjà été dit sur eux, mais entre la vérité et le fantôme se cache une autre histoire. Et c'est cette histoire que nous voulons expliquer. Comme une vérité dévoilée.

27 est une œuvre musicale tout autant que filmique, une série qui va dépeindre un univers sombre et exubérant à la fois, fait de mystère et d'ésotérisme, grave et drôle, qui puisent ces fondements dans les légendes qui ont construit l'histoire du rock, avec pour toile de fond les artistes qui ont contribué à sa légende.



Une confrontation de personnages haut en couleurs dont le seul but est de survivre, prisonniers de leurs choix, un voyage dans le temps qui nous entraînera des années 1930 à nos jours, une ode à la vie et à la création et le parcours chaotique d'êtres solitaires qui veulent exister. Les personnages principaux ne sont pas les artistes eux-mêmes, mais ceux qui dans l'ombre les ont conduits à leur fin tragique. Des personnages miroirs nés de ce monde où rien n'est donné, où tout doit se gagner. C'est la rencontre improbable des héros de Freaks de Tod Browning avec les Blues Brothers de John Landis. C'est aussi et surtout une déclaration d'amour à tout ceux qui ont façonné l'imaginaire collectif, et le notre, à ceux qui ont fait de leurs émotions des portes ouvertes sur autant d'univers fascinants. Il est ici question d'amour passionnel, de destins brisés, d'espoirs vains. Mais à la mélancolie des personnages qui hantent ce récit vient se greffer l'amoralité de sa conclusion, un « happy end » cynique, comme un pied de nez aux grandes histoires romantiques. L'esprit rock n' roll comme il se doit. Les références et clin d'œil seront présents pour ancrer l'histoire dans le réel, donner à réfléchir, intriguer, se dire à la toute fin, « pourquoi pas ? ». La vérité n'est qu'une notion abstraite, quelque chose à laquelle on croit. Et si l'on croyait la légende ? Et si l'on faisait de la légende notre vérité, notre réalité ? Et si la Compagnie existait vraiment ? et si Garret et Seth étaient là dehors, quelque part, dans l'ombre, tirant les ficelles du destin ? Et s'ils étaient les auteurs de cette série...



Garreth et Seth sont amis depuis plusieurs siècles. Pourtant ils ont l'air d'avoir la quarantaine. Ils doivent leur très longue vie au contrat qui les unit à La Compagnie dont le représentant est le mystérieux Collecteur. Pour que leur contrat soit reconduit et qu'il leur soit alloué quelques années de plus, ils doivent trouver de nouveaux membres en les corrompant par tous les moyens possibles pour les faire basculer du mauvais côté sans même qu'ils le sachent et ainsi remplir leur quotas d'âmes. Mais le véritable enjeu, là où on gagne le plus, ce sont les contrats sur papier, avec signature du titulaire, celui qui se termine à leur 27e anniversaire, des contrats uniques et non reconductibles, les Pactes.

Quand leur chemin croise le route d'un couple de jeunes amoureux, Owen et Beth, ils flairent le bon coup. C'est l'occasion d'honorer une commande spéciale du Collecteur. Sur près d'un siècle, manipulant dans l'ombre le destin de leurs victimes, ils vont parier sur l'amour qui unit ces deux êtres pour arriver à leurs fins. De la douce Beth ils feront Jasmine, ponte de la mafia, femme au cœur dur et solitaire, d'Owen ils feront leur apprenti, musicien damné qui entraînera dans sa chute les membres du club des 27. Et quand à la fin Owen et Beth seront enfin réunis du côté sombre, celui d'où on ne revient pas, de leur amour naîtra le triomphe de Garret et Seth.

Saison 1

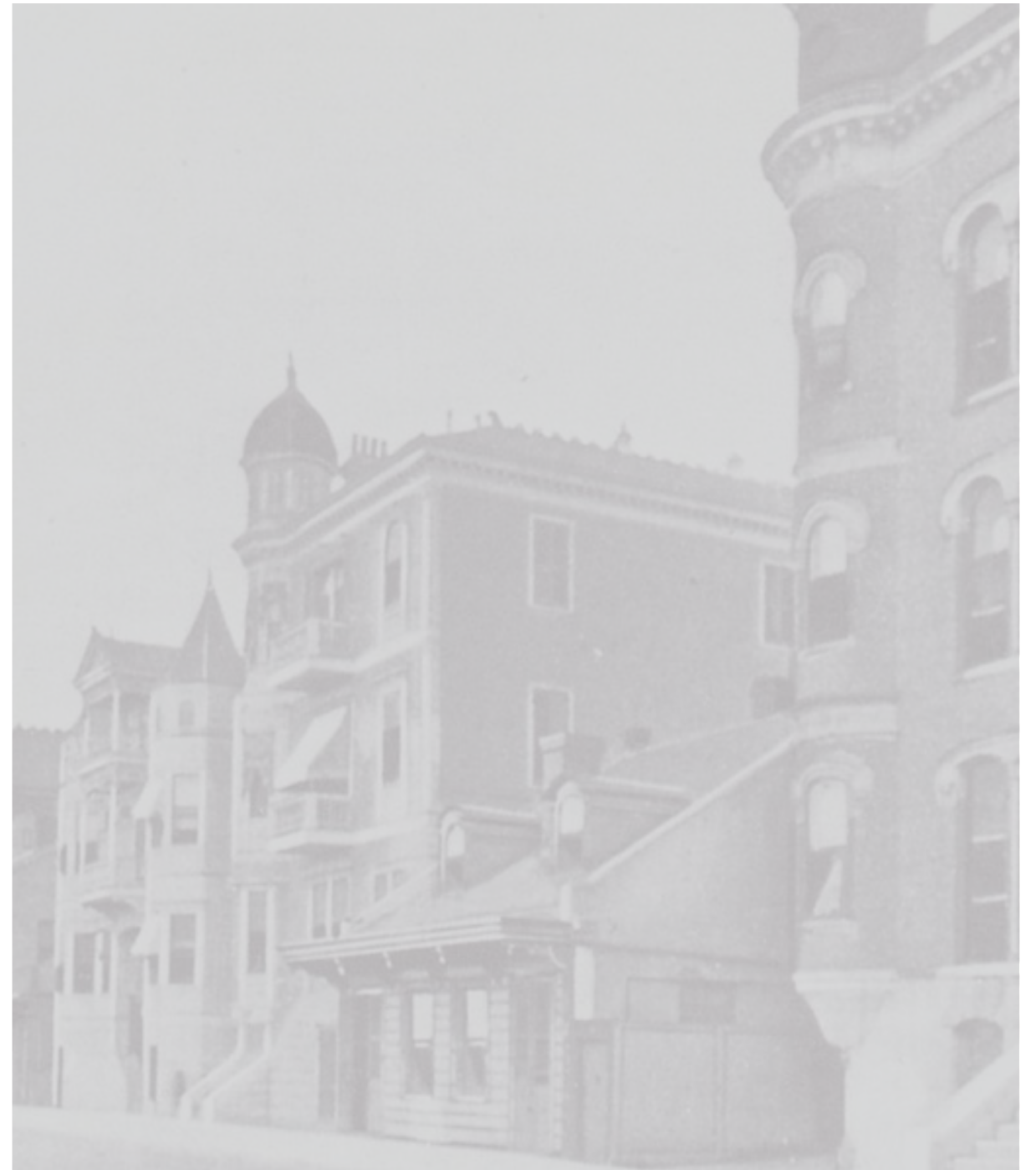
La quête de la Mojo Hand

- ▷ Découverte du couple Owen / Beth
- ▷ Découverte du duo Garret / Seth, membres de la Compagnie
- ▷ La descente aux enfers d'Owen et Beth
- ▷ Le sacrifice de l'amour pour la Mojo hand

1921. À Destiny, petite ville paumée de Louisiane, Owen, un musicien talentueux et Beth, sa femme, vivent le grand amour. Malgré la rudesse de leur quotidien ils continuent à avoir foi en l'avenir, persuadés qu'un jour Owen réussira à devenir célèbre grâce à son don de guitariste. Pourtant, en dépit de sa dextérité et des encouragements de Beth, Owen n'arrive pas à créer. Quelque chose en lui se bloque à chaque fois qu'il essaie. Alors en attendant, il joue dans le bastringue de Madam Tallie, leur propriétaire et tenancière de la maison close pour une poignée de dollars.

Un homme du nom de Garret, marchand ambulant proposant un élixir capable de guérir tous les maux, arrive en ville. Depuis quelques temps son commerce périclète face à une concurrence de plus en plus coriace. Malheureusement pour lui, un contrat le lie à la Compagnie, une mystérieuse organisation gérée par le Collecteur qui exige que des quotas soient remplis. Seth, un adepte des sciences occultes, grand maître vaudou habitant à Destiny est lui aussi dans la même situation. Les deux hommes se connaissent, ils sont amis depuis longtemps, très longtemps, se sont des pourvoyeurs d'âmes. Mais en ce jour le Collecteur vient leur rappeler leur engagement, une commande spéciale qu'ils doivent honorer.

Ensemble, ils vont jeter leur dévolu sur Owen pour honorer leur contrat. Garret usant de manipulation, Seth de magie noire, ils réussiront à entraîner Owen dans une quête vertigineuse pour l'obtention de la Mojo Hand, le don ultime, celui qui lui permettra enfin d'atteindre son objectif. Multipliant les épreuves, toutes plus extrêmes les unes que les autres, la descente aux enfers d'Owen et Beth commence. Car ce qu'Owen ignore c'est qu'il lui faudra toucher l'absolu désespoir pour obtenir la Mojo Hand et y perdre son bien le plus précieux, l'amour de Beth.



Saison 2**La naissance des légendes**

- ▷ L'ascension de Beth
- ▷ De la maison close au crime organisé
- ▷ Morts des icônes de la musique, naissance du Club des 27
- ▷ La traque d'Owen

1969. Beth est désormais connue sous le nom de Jasmine. Nouvelle patronne du cercle de velours, la maison close de Madam Tallie, le hasard des rencontres et les coïncidences étranges vont lui faire gravir sans encombre la hiérarchie du crime organisé bien malgré elle. C'est Garret et Seth, dont le temps ne semble pas avoir d'emprise sur eux, qui dans l'ombre lui dessine le destin qu'ils lui ont choisi.

Et tandis que la douce Jasmine se transforme peu à peu en femme dure, rongée par une colère qui ne fait que grandir, hantée par la perte de son grand amour Owen, la Compagnie est secouée par une crise sans précédent.

De nombreuses stars de la musique meurent à leur vingt-septième anniversaire. Dans le milieu du rock, certains commencent à parler de malédiction, d'autres de pacte avec le diable. L'un des hommes de la compagnie travaille bien, même trop bien. La légende du club des 27 est née mais pour la compagnie ce genre de publicité n'est pas le bienvenu. La discrétion de ses membres est une absolue nécessité. De nombreux pourvoyeurs d'âmes décident de remédier à ce problème en employant les grands moyens.

Une traque commence, conduite par Hérald Blaze, celui qui fit de Garret et Seth des membres de la compagnie. Mais prenant le risque de déplaire à leur employeur et leur ancien maître, Garret et Seth vont tout faire pour sauver le responsable, celui qu'ils ont formé, leur élève le plus brillant, Owen.

Saison 3**L'éternel recommencement**

- ▷ Le règne de Jasmine
- ▷ Owen récidive pour l'âme de Kurt Cobain
- ▷ Jasmine retrouve les pourvoyeurs et Owen le damné
- ▷ Le dernier contrat de Jasmine avec la compagnie

1994. Jasmine est devenue un redoutable pont de la pègre. Connue pour être impitoyable, cette vieille femme ne sourit jamais. Elle fait le destin de ceux qui gravitent dans son monde, ayant le droit de vie et de mort sur ses employés ou ses ennemis comme Bob Carmoni, dit " le Marteau ", chef de la famille mafieuse rivale. Elle ressemble de plus en plus à Seth et Garret. Owen, quand à lui, a réussi à se cacher de ses poursuivants grâce à la protection de ses deux " maîtres ". Cependant, il récidive et signe un nouveau contrat, une nouvelle âme. Kurt Cobain. Les chaînes de télé passent en boucle des images d'archives du leader de Nirvana, le club des 27 a un nouveau membre.

Sur ces images Jasmine découvre un objet qu'elle n'aurait jamais cru revoir. Une bouteille d'élixir. La même bouteille que vendait Garret il y a fort longtemps. Intriguée elle demande à un de ses bras droits d'enquêter sur cette bouteille, relique d'un passé qu'elle n'a jamais pu oublier, le symbole de la vie qu'on lui a volé.

2011. Au soir de sa vie Jasmine obtient ses réponses. Garret et Seth sont toujours vivants, toujours aussi jeunes comme au temps où elle a croisé leur route. Les deux hommes qui ont fait de sa vie un cauchemar. Quand ils se présentent à elle c'est pour lui proposer de signer un contrat avec la Compagnie. De devenir comme eux et comme Owen. Elle découvre alors que l'amour de sa vie n'est pas mort, qu'il est vivant, toujours jeune, et qu'il s'est damné pour avoir une chance de la retrouver. Maintenant qu'elle n'a plus rien à perdre que ses remords elle n'a qu'à signer pour qu'enfin ils puissent être réunis à jamais.

Garret et Seth rencontre le Collecteur. C'est l'heure des comptes. Jasmine a signé, c'est une grande victoire. Un cœur pur qui est devenu l'une des leurs. Mais la commande n'est pas encore honorée. Les deux hommes rassurent le Collecteur, Owen et Jasmine ne tarderont pas à avoir un enfant...

Garret

Homme d'une cinquantaine d'années, charismatique, toujours classe, hâbleur, escroc magnifique, menteur chevronné et un tantinet cynique, il inspire le respect et la crainte mêlée. Quelque chose dans son regard vif, dans ses gestes précis, son maintien raffiné, son sourire aimable, son humeur toujours égale, lui donne un air inquiétant et étrange. Le Medecine show est un témoin, un observateur attentif, le confident de l'humanité. Sillonnant les routes pour vendre un élixir miracle, employé modèle de la Compagnie, il décèle en chacun le désespoir imminent. Fin psychologue, d'un naturel sociable, manipulateur de génie, expert de l'âme humaine, il est cependant rattrapé par le temps qui passe, par l'évolution d'un monde dans lequel il n'est plus qu'un pion parmi d'autres, au point que son employeur lui reproche d'être obsolète. Un homme d'un temps passé, d'une autre époque, qui semble incapable de changer ses méthodes.



Crédit photo : Matt Barnes
Modèle : Rick Genest aka Zombie Boy



Seth

La quarantaine rayonnante, cet étrange personnage, érudit des arts occultes du vaudou, épicurien insatiable, est prêt à n'importe quel excès pour jouir des plaisirs de la vie. Pourtant rien ne semble le combler, comme si tout était trop fade, trop terne, trop banal. Cette insatisfaction permanente et son impossibilité à être heureux ont fait de lui un homme quelque peu bougon, jaloux du bonheur de tous ceux qui peuvent trouver des joies simples dans des futilités. Aussi, c'est dans la pratique du vaudou, dont il est un maître reconnu, dans cette proximité avec le désespoir de ses contemporains, qu'il arrive à trouver une certaine sérénité. Mais un mystérieux contrat avec la Compagnie le lie avec le Collecteur et semble conditionner sa vie au point que chaque jour qui passe est une dette de plus...



Owen

25 ans, beau gosse, un rien fougueux, il garde de son enfance passée dans la rue une colère intérieure, un désir de revanche sur la vie. Guitariste brillant, il s'est construit un rêve qui le porte chaque jour, faire fortune grâce à sa musique et devenir un artiste reconnu dont on parlera longtemps. Son amour pour Beth et les conditions misérables dans lesquelles ils vivent sont autant de motivations pour atteindre son rêve. Sa plus grande ambition est d'écrire " la chanson " , celle dont le monde se souviendra. Mais jusqu'où est-il prêt à aller pour y parvenir ? Peut-on rester fidèle à ses rêves sur le chemin qui y conduit ? Lui l'enfant des rues, plein de vie et d'espoir, lui qui doit sans cesse plier le genoux alors qu'il a envie de bondir, qui essaie de trouver un peu de joie là où tout est tristesse et désespoir. Qui aime d'un amour absolu et que cet amour rend plus grand. Que restera t'il de lui au bout de la route ?

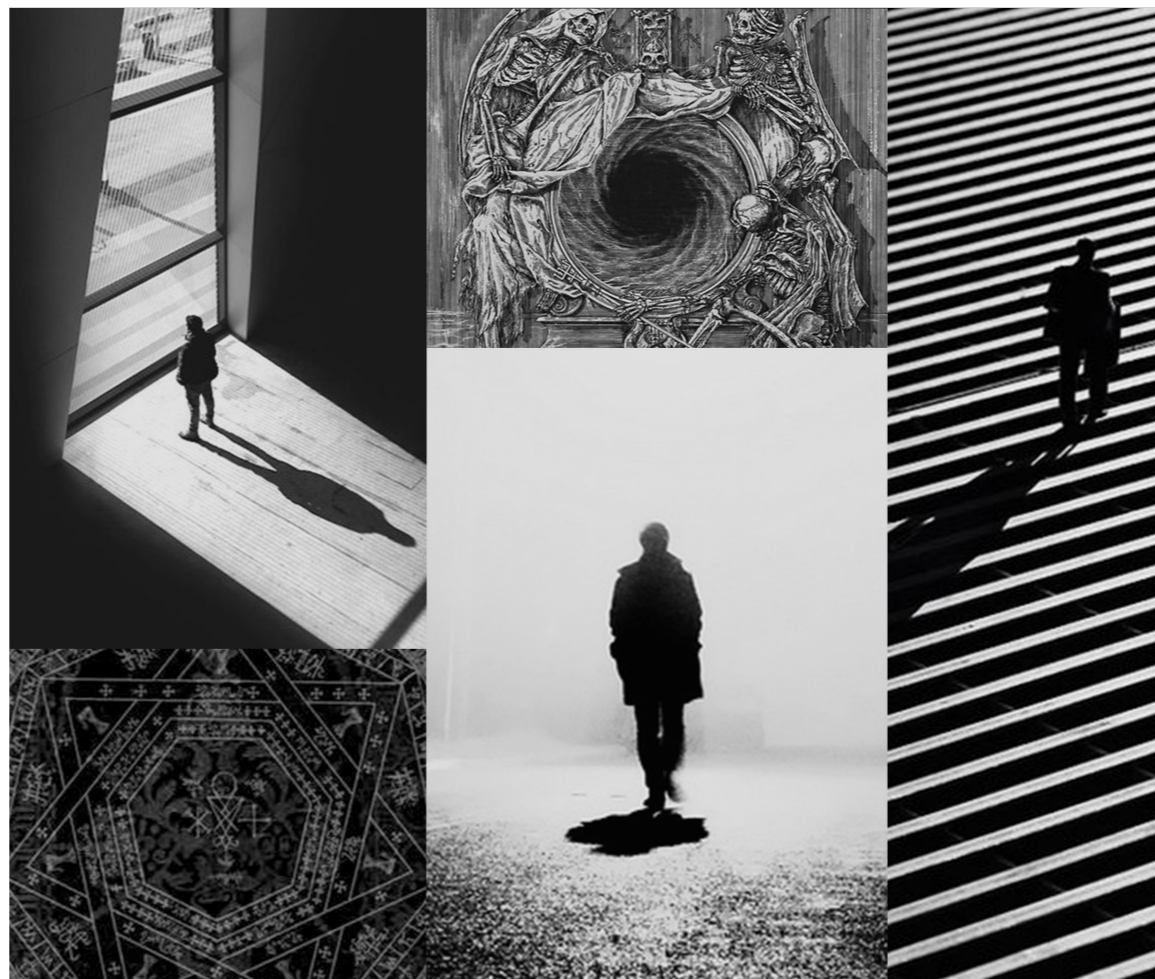


Beth / Jasmine

Jeune femme de 21 ans, douce et d'une grande beauté, elle s'accommode de son quotidien misérable grâce à l'amour qu'elle porte à Owen. Un peu naïve, un peu rêveuse, une anonyme prisonnière d'un monde et d'une époque d'hommes. Persuadée qu'Owen, l'amour de sa vie, atteindra son rêve, qu'une vie meilleure les attend, elle patiente, jour après jour, fidèle et confiante. Mais le destin, ou plutôt Garret et Seth, vont faire de sa vie une tragédie et révéler sa véritable force, sa nature cachée. Beth va devenir l'impitoyable Jasmine, un être froid et dur que sa colère va corrompre jusqu'à la damnation. Un croquemitaine, une légende dans le milieu de la pègre dont elle deviendra l'une des figures emblématiques.

Le collecteur

Personnage étrange et sans âge à l'autorité indiscutable, représentant de la Compagnie, arrogant, cynique et froid, il dirige les affaires de sa boîte avec une main de fer dans un gant de plomb. Choisi par le grand patron en personne pour ses compétences uniques, il a développé un gigantesque complexe de supériorité. Conscient de son pouvoir, il sait en abuser à bon escient, dans un seul but, que les quotas soient remplis.



Herald Blaze

Pourvoyeur d'âmes redoutable il mènera la traque pour découvrir qui est le responsable du club des 27. Incapable du moindre arrangement il pourrait compromettre le plan de Garret et Seth, ses anciens élèves, en découvrant Owen et en l'éliminant.

Ellis Morton

Homme d'affaire et amant de Jasmine, il lui lèguera sa fortune après une mort tragique provoquée par Garret et Seth. Ceux-ci auront avant cela, pris soin d'éliminer tous les héritiers potentiels, dont sa femme et sa fille.

Madam Tallie

La soixantaine, rondouillarde, toujours tirée à quatre épingles, Madam Tallie est une survivante qui s'est imposée dans un monde d'hommes. Patronne de la maison close " Le Cercle de Velours " et propriétaire de l'appartement de Beth et Owen. C'est dans son bastringue qu'Owen gagne misérablement sa vie en jouant de la guitare.



Bob "le Marteau" Carmoni

Chef de la famille mafieuse de Destiny, violent mais juste, grand patron incontesté de la pègre locale avant l'ascension de Jasmine qui va devenir son ennemie la plus impitoyable pour le contrôle de la ville.

#1

Destiny, petite ville de Louisiane dans les années trente. Owen, guitariste talentueux mais sans inspiration et Beth, sa fiancée, espère une vie meilleure. Garret, un homme étrange employé de la compagnie lié par un contrat qui exige un certain quota arrive en ville pour retrouver son ami Seth, lui aussi lié à la Compagnie dirigé par le Collecteur. Garret semble voir en Owen un moyen d'honorer leur dette.

#2 Profitant des conditions de vie déplorable d'Owen et Beth [la pression que leur met Madam Tallie, la propriétaire de leur appartement et de la maison close de la ville, qui voudrait avoir Beth dans son équipe] et de la maladie soudaine de Beth, Garret obtient d'Owen qu'il vienne travailler pour lui et la Compagnie.

#3 Durant les mois de la tournée des villes, Owen use et abuse de l'élixir miracle de Garret à base d'alcool, au point d'en devenir accroc. Voyant qu'Owen est malheureux de ne pouvoir créer la moindre musique alors qu'il possède un vrai don de guitariste, Garret lui fait signer un contrat le liant à la compagnie et lui propose de rencontrer Seth, un de ses membres, pour l'aider.

#4 Seth, expert en arts occultes et maître vaudou, expose à Owen le processus pour obtenir la mojo hand, artefact légendaire qui lui permettrait de devenir le musicien qu'il a toujours rêvé d'être. Il doit accomplir trois missions : ramener la tête d'un chat noir, la main d'un pendu et une troisième chose gardée secrète. Owen s'acquitte de la première tâche, sacrifiant le chat de Beth.

#5 À contre cœur et grâce à l'aide de Garret, Owen trouve la main de pendu en déterrants un cadavre dans un cimetière. Mais avant de lui révéler la dernière mission, Seth lui demande pour paiement de le débarrasser d'un concurrent, un medium récemment installé en ville. L'alcool aidant, Owen fini par se rendre chez le medium et le passe à tabac.

#6 Arrêté par la police Owen se voit condamné à huit ans de travaux forcés après que le medium, Garret et Seth aient témoigné contre lui au procès. La sentence est plutôt clémente grâce à Beth qui a donné leurs dernières économies pour acheter les jurés par l'intermédiaire de l'avocat.

#7 Tandis qu'Owen purge sa peine, Beth sans le sou se retrouve à la rue. Quand Garret vient lui révéler sa vérité sur Owen, faisant de lui un homme détestable, violent et alcoolique, Beth, détruite par le mensonge qu'était son amour, décide de travailler pour Madam Tallie.

#8 À sa sortie de prison Owen découvre ce qu'est devenue Beth, la nouvelle propriétaire du Cercle de Velours, la maison close de Madam Tallie. Garret et Seth lui révèlent alors qu'il a obtenue la mojo hand en perdant ce qu'il avait de plus précieux, l'amour de sa vie. Mais Owen préfère abandonner son du et disparaît...

27

Les Tisseurs
de l'Aube

contact@27ans.com
+33 6 26 82 82 52
www.tisseursdelaubes.com